

# eスタジアム泉佐野 LoLトレーニングセッション 参加規約

[Ver 02 . 2023.09.29](#)

## [目次]

0. 用語の定義
1. はじめに
2. イベント概要
3. 参加資格
4. イベントエントリー
5. 禁止事項
6. ペナルティについて
7. 個人情報
8. 免責
9. 運営事務局
10. 準拠法および管轄
11. お問い合わせ先

---

## [更新情報]

2023/09/29 第2条 イベント開催期間を訂正しました。

第4条 エントリー期間を修正しました。

---

## 0. 用語の定義

- 参加者
  - ☞参加する個別選手をさします。
- チーム
  - ☞参加する選手が所属する組織をさします。
- ロスター
  - ☞各チームの登録選手全員をさします。
- チーム代表者
  - ☞各チームは、ロスターから1名“チーム代表者”を設ける必要があります。チーム代表者は運営事務局との連絡を行う際、窓口としての役割を担います。
- LoL
  - ☞使用タイトル「リーグ・オブ・レジェンド」の略称をさします。
- スクリム
  - ☞練習試合を指します。
- Discord(ディスコード)
  - ☞本イベントで使用される通話及びコミュニケーションツールをさします。
    - ・Discordサーバー: イベント専用のサーバーをさします。
    - ・Discordチャットチャンネル: イベント専用のサーバー内のテキストチャンネルをさします。
    - ・Discordボイスチャンネル: イベント専用のサーバー内のボイスチャンネルをさします。
- ロール
  - ☞ゲーム中の各役割「トップ/ジャングル/ミッド/ADC/サポート」をさします。

## 1. はじめに

本規約は、泉佐野市(以下、「主催」といいます)が主催する「eスタジアム泉佐野 LoLトレーニングセッション」(以下「本イベント」といいます)の必要事項を定めたものです。主催は、本イベントの運営・進行に関する一切の裁定権を有します。

## 2. イベント概要

- (1) 使用タイトル  
『リーグ・オブ・レジェンド(LoL)』
- (2) イベント構成  
約3か月間にわたり、「1日目~4日目 スクリム・コーチング(オンライン)」「5日目トーナメント(オフライン)」の5日間構成
- (3) イベント日程・開催方式
  - 2023年10月7日(土)** スクリム・コーチング(オンライン・配信なし)
  - 2023年10月8日(日)** スクリム・コーチング(オンライン・配信なし)
  - 2023年11月25日(土)** スクリム・コーチング(オンライン・配信なし)
  - 2023年12月9日(土)** スクリム・コーチング(オンライン・配信なし)
  - 2023年12月17日(日)** トーナメント(オフライン・配信なし・現地動画撮影あり)
- (4) 参加費用  
無料

### 3. 参加資格

本イベントにエントリーする参加者・チームは、事前に必ず以下の参加資格を全て満たすことが必要となります。

- (1) 本規約に同意し遵守いただけること(本イベントにエントリーした時点で、本規約に同意したものとみなします)。
- (2) 常に正々堂々と全力を尽くし、スポーツマンシップに則ってフェアプレイすること。
- (3) “参加者が18歳未満”の場合、保護者の同意を得て、「参加同意書(ダウンロード)」を作成し、提出すること  
(Discordサーバーご参加後、ご提出いただけます)。
- (4) 参加者は、本イベントでのプレイ時点において、LoLのトーナメントドラフトピックをプレイすることが可能なLoLアカウント(ウィークリーフリーチャンピオンを含む20体以上のチャンピオンを所持)を個人で所有していること。
- (5) 参加者のLoLアカウントが、本イベントのプレイ時点において、制限がかかっていないこと。  
また、LoLアカウントが永久停止の処分を受けている場合、本イベントへの参加は不可とします。
- (6) エントリー開始から、**2023年12月24日(日) 18:00**まで、ロスターのメンバー全員が運営事務局からの連絡を受け取れること。
- (7) 運営事務局が指定した日時 of 全日程に参加できること。
- (8) 各チームは、本イベントのどの試合日程においても、登録した参加者のうち、チームメンバー5名が参加資格を有し、かつ現実に参加可能な参加者を登録していること。
- (9) 参加者のうち1名は、日本語でイベント運営スタッフや他の参加者とコミュニケーションが取れること。
- (10) 運営事務局からの要望に応じて、別途メディア取材に参加できること。
- (11) イベント内容を適切に理解できない可能性がある場合、もしくは当社が本イベントの参加者としての適格性に欠けると判断した場合、当該参加者のチームが参加取消となることを了承すること。
- (12) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関連企業、総会屋等、社会運動標榜ゴロ、政治運動標榜うゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるもの指す)または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

### 4. イベントエントリー

- (1) エントリー期間

**2023年9月11日(月) ~ 2023年10月04日(水) 23:59まで**

※各チームは、6名以上のロスターを登録することにより、本イベントへの参加を申請することができます。

※参加状況によりエントリー期間が前後する可能性があります。

- (2) ロスター登録は、応募フォームから所定の事項を記入しエントリーを行ってください。必ずロスター全員で本規約の内容をご確認ください。エントリーの際、参加者は以下の個人情報を記載する必要があります。

- 代表連絡先
- チーム情報
- ロスター全員の氏名
- ロスター全員の性別
- ロスター全員の年齢
- ロスター全員の住所
- ロスター全員の電話番号
- ロスター全員のDiscord ID
- ロスター全員のサモナーネーム

- (3) エントリー後、登録内容に変更がある場合は運営事務局まで速やかに連絡してください。ただし、変更は原則エントリー締め切り時までです。また、締め切り後、運営事務局からの要望がない場合、登録内容の変更はできません。なお、急病等の事情により、締め切り後に参加者が参加できなくなった場合、速やかに運営事務局に連絡してください。
- (4) 運営事務局は、チーム代表者のDiscordアカウントへの通知をすれば、チームへの通知が行われたものとみなすことができ、またチーム代表者からの意思表示をもって、チームによる意思表示とみなす事が出来るものとします。
- (5) 運営事務局は、チーム代表者に参加確認の連絡を行います。確認が取れない場合は、ロスターに参加確認の連絡を行う場合があります。
- (6) 各チームは、本イベントの試合ごとに、その裁量によりロスター登録の中から5名を選び、プレイさせることができます。
- (7) 以下の場合、エントリーが取り消される場合があります。
  1. エントリー情報に虚偽の申告がある場合。※入力間違いにご注意ください。
  2. 登録情報に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると運営事務局が判断し、修正依頼に応じない場合。なお、登録の変更に掛かる費用はご自身の負担となります。
  3. 本規約に違反した場合。
  4. ロスターが音信不通等、運営事務局からの連絡に対して応答がない場合。またチーム代表者が、その他のメンバーと意思疎通ができていないと運営事務局が判断した場合。

## 5. 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。以下の行為は反則とみなされ、運営事務局の裁量によりペナルティが科される場合があります。

- (1) 本規約に違反すること。
- (2) イベント開始時間に遅れること、定められた時間・場所に集合しないこと。
- (3) 本イベントスタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。
- (4) 本イベントの進行、運営を意図的に妨害すること。
- (5) 不道德、不名誉、社会道徳に反するとみなされる行為を行うこと。
- (6) 運営事務局、本イベントスタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗中傷する行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
- (7) 運営事務局および合同会社ライアットゲームズまたはその関係会社、あるいはLoLの利益に悪影響を与える言動を行うこと。
- (8) LoLアカウントや本イベント開催期間中のDiscordアカウントを第三者に共有すること。
- (9) エントリー情報に意図的に虚偽の内容を入力すること。
- (10) ロスターに該当しないプレイヤーがイベントに参加すること。
- (11) イベント運営や結果に関する情報を、許可なく外部へ公開すること。
- (12) イベント開始後に運営事務局に無断でイベント参加を棄権し、離脱すること。
- (13) イベント運営スタッフのイベント進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、イベント運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (14) 試合を開発元の意図しない方法で有利に進める行為や、相手を不当に挑発する行為を行うこと。
- (15) 公序良俗に反する言動を行うこと。
- (16) 法令で禁止され、または犯罪行為を構成する可能性のある行為を行うこと。
- (17) 運営事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- (18) 参加者・運営事務局・合同会社ライアットゲームズ従業員・その他本イベントの運営に関与する関係者に対し、謝礼・褒賞を与えること。
- (19) 本イベントへの参加権を第三者へ譲渡すること。
- (20) LoLにおける賭博、博打、ギャンブル行為を行うこと。
- (21) 本イベントを利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- (22) 反社会的勢力またはその関係者を関与させること。
- (23) その他運営事務局の単独の裁量によって、事務局が定めた本ルール及び、又は誠実性の基準に違反すると判断されたその他の行為、不

作為、又は振る舞い

- (24) 成りすまし行為:別の選手のアカウントを使用してのプレイ、誰かに他の選手のアカウントを使用してプレイするよう誘導、奨励、又は指示する行為
- (25) チート手法:不正にゲームを有利に進めるような機器もしくはプログラム、これに類似する信号装置や手信号などの手法の使用。又は運営事務局がチート行為と判断した場合
- (26) 故意の切断:適切かつ明示された理由によらない故意による切断
- (27) イベント運営用Discordサーバーへの招待URLを関係者以外に公開する
- (28) ゲームロビーへの接続パスワードを関係者以外に公開する行為
- (29) 試合中のゲームで使用するPC以外の通信機器(スマートフォンなど)を使用する行為  
なお、運営の指示があった場合はその限りではない。
- (30) 複数のアカウントを利用してイベントに参加する行為
- (31) 同一のアカウントを利用して複数のチームで参加する行為
- (32) ゲームの不具合やバグなどを利用した行為
- (33) 試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の参加者と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営チーム、他の参加者、に見せること。

## 6. ペナルティについて

- (1) チームや参加者が本規約に違反していると運営事務局または合同会社ライアットゲームズが判断した場合、その違反内容や程度により、エントリーの無効、失格処分、参加禁止などのペナルティ措置が取られる場合があることを了承するものとします。また、運営事務局およびライアットゲームズが与えるペナルティは、違反内容や程度、イベントに与える影響の度合いによって、運営事務局が判断し、参加者はそれを覆すことはできません。
- (2) 運営事務局および合同会社ライアットゲームズは、失格処分となったことにより生じた損害に対して一切の責任を負わないこととします。
- (3) 運営事務局が参加者に聴き取り調査をするために連絡を取った場合、参加者は迅速に現状を報告する義務があるものとし、参加者が運営事務局へ調査を妨害するような虚偽の事実を述べた場合、当該参加者および所属チームは失格処分を受ける場合があります。
- (4) 運営事務局は、参加者やチームがペナルティを受けた旨の決定を公表することができるものとします。
- (5) ペナルティは、個人を対象としたものと、チームを対象としたものがあります。ペナルティレベルは下記とします。

### <個人ペナルティについて>

- 1. Lv1: 該当選手への注意、警告(個人)
- 2. Lv2: 該当選手の参加禁止(個人)

### <チームペナルティについて>

- 1. Lv1: 該当チームへの注意、警告(チーム)
- 2. Lv2: 該当チームの参加禁止(チーム)

## 7. 個人情報

- (1) 参加者は、自己の肖像、氏名、年齢運営事務局またはメディアなどの第三者によって、テレビ、新聞、WEBサイト、SNS、パンフレット等やその他メディア等において、期間の限定なく、運営事務局やメディア各社による写真および映像撮影、無償で、編集、公表、公開、報道または利用(販促・広告など商業的利用を含む一切の利用を含みます)されることを承諾するものとします。
- (2) エントリーの際にお預かりした参加者の個人情報は、以下の目的でも使用いたします。
  - ① 本イベントに関する参加者および保護者の方へのご連絡、また運営および広報のため
  - ② 今後のイベント・大会の参考とさせていただくため
  - ③ 各種調査の実施および各種統計データ作成のため

④ 本イベントの主催者が開催する他の事業イベントのご案内のため

- (3) お預かりした参加者等の個人情報は、共催の定める個人情報保護方針に従い管理します。個人情報の取り扱いの方針については、<http://www.nankai.co.jp/policy.html> をご覧ください。

## 8. 免責

- (1) 天災等の不可抗力その他やむを得ない事由または運営事務局または合同会社ライアットゲームズの都合により本イベントの内容の変更、また本イベントの延期・中止となる場合があります。運営事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して運営事務局では一切の責任を負いません。
- (2) 参加者が本規約への違反行為や不正行為により、本イベント参加で失格処分となった場合、運営事務局および合同会社ライアットゲームズは、失格処分になったことにより生じた損害に対して一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は、運営事務局の基準により行います。
- (3) 体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方は、ご自身の責任においてご参加ください。
- (4) 本イベントへの参加または参加できなかったこと、万一参加者に不利益や損害（経済的損失に限りません）が生じた場合でも、参加者ご自身の責任と負担において解決していただき、運営事務局は一切の責任を負いません。
- (5) 本イベント開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害またはイベント使用PC、PC周辺機器、コンシューマー機器、ディスプレイ、ソフトウェアおよびネットワーク設備の不具合・故障その他本イベントの運営に関して参加者（関係者を含みます）に生じた損害に関して、運営事務局の指示や対応に故意または重大な過失がある場合を除き、運営事務局は一切の責任を負いません。

## 9. 運営事務局

- (1) 本規約の解釈、参加資格、本イベントの日程や興行、試合の判定及び不正に対するペナルティに関する判断の権限は、すべて運営事務局にあり、本イベントにおける試合のフェアプレイと公正性を担保するため、本規約を適宜、運営事務局の裁量により変更・決定されるものとします。
- (2) 運営事務局の決定は最終的なものとし、本規約に関する運営事務局の判断は、異議を述べることができず、金銭賠償請求など、一切の法的補償の対象とはならないものとします。
- (3) 本規約の変更を行う場合、当該変更の内容をeスタジアム公式ホームページ・eスタジアム泉佐野 LoLトレーニングセッション公式Discordチャットチャンネルに掲示します。
- (4) その他イベント規約に記載されていない事案が発生した場合は、運営事務局協議のもと、決定します。

## 10. 準拠法および管轄

本規約は日本国憲法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、大阪地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

## 11. お問い合わせ先

eスタジアム泉佐野 LoLトレーニングセッション運営事務局

TEL:072-425-9023

Mail: [info@estadium.co.jp](mailto:info@estadium.co.jp)

受付時間: 平日10:00～19:00(月曜日～金曜日)

※平日の受付時間外、土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、翌営業日の受付となります。

※問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。