

IES (Izumisano Esports Series) Clash Royale #1

大会規約

[Ver 02 . 2023.03.01](#)



[目次]

1. はじめに
2. 大会概要
3. 大会エントリー
4. 試合の流れ
5. 禁止事項
6. 試合中のトラブル
7. 配信
8. 免責
9. 運営事務局
10. 準拠法および管轄
11. 損害賠償の制限
12. お問い合わせ先

[更新情報]赤字箇所

2023.03.01 02.大会概要 『2.大会日程』 『3.大会形式』 『5.試合形式』 『7.参加チーム数』

2023.03.01 03.大会エントリー 『1.エントリー期間』 『2.エントリー時入力内容』 『エントリー手順』

2023.03.01 04.試合の流れ 『1.クランへの参加』 『3.点呼』

01. はじめに

本規約は、泉佐野市(以下、「主催」といいます)が主催する「IES(Izumisano Esports Series) Clash Royale #1」(以下「本大会」といいます)の必要事項を定めたものです。

主催は、本大会の運営・進行に関する一切の裁定権を有します。また、本大会は、主催および制作:eスタジアム株式会社で構成された事務局(以下、「運営事務局」といいます)が運営および大会進行、管理を行います。

全てのプレイヤーは、本大会に参加するにあたり、この大会規約を厳守することに同意しなければなりません。また、本大会へエントリーした場合、もしくは実際に参加した場合には、この大会規約に同意したものとみなされます。

02. 大会概要

1. 使用タイトル

Clash Royale／クラッシュ・ロワイヤル

※「Supercell」が開発・運営をおこなうスマートフォンゲーム(以下、「Supercell」といいます)

2. 大会日程

2023年03月12日(日) 10:00~18:30(予定) ※配信時間:13:30~18:30(予定)

3. 大会形式(全試合オンライン)

- 予選トーナメント1回戦(配信なし)
- 予選トーナメント2回戦(配信なし)
- 準々決勝(配信あり) ※運営が選択した1試合
- 準決勝(配信あり) ※運営が選択した1試合
- 3位決定戦(配信あり)
- 決勝(配信あり)

4. 対戦フォーマット

<シングルエリミネーション方式>

予選トーナメントを勝ち抜いた8チームが出場し、準々決勝・準決勝・3位決定戦・決勝戦を行います。

5. 試合形式

トーナメント形式:BO3(2本先取)

- 1SET目:2 on 2(BO3)
- 2SET目:KOH(1 on 1 による勝ち抜き戦)
- 3SET目:1 on 1(BO3)
※1SET目と2SET目を同じチームが勝った場合、3SET目は無いものとする。
※3位決定戦は、『2SET目:KOH』のみとなります。

6. 参加資格(下記の条件を全て満たしたものとする)

- 13歳以上であること
(未成年の場合は本大会へのエントリーをもって保護者の同意を得たものとみなします)
- 本規約を理解し遵守すること
- メインアカウントで参加いただけること
※サブアカウントと発覚した時点で参加資格を取り消します。
- エントリー選手全員が『eスタジアム泉佐野』をフォローすること
- エントリー選手全員が、Twitter DM解放をおこなうこと

※運営事務局よりTwitter DMをお送りさせていただきます。

7. 参加チーム数

最大32チーム(1チーム3名:計96名) ※エントリー状況により変更の可能性あり

8. 参加費用

無料

9. BANカード

全部で3種類とする(カードの種類は、運営事務局より発表いたします)

03. 大会エントリー

1. エントリー期間

1次募集期間: 2023年02月22日(水)～2023年02月28日(火)23:59まで

追加募集期間: 2023年03月01日(水)～2023年03月04日(土)17:00まで

※各チームは、3名の選手を登録することにより、本大会への参加を申請することができます。

※追加募集期間は、参加チーム数が最大に達した時点で締切となります。

2. エントリー時入力内容

エントリーフォームから下記の事項を記入しエントリーを行ってください。必ず登録選手全員で本規約の内容をご確認ください。

- チーム名
- クラロワネーム(3桁順位持ちの選手はクラロワネームの後ろにスペースを空けて#000と記入ください。配信などで公表・呼称される名前となります) ※マルチバッジを優先ください。
→既にエントリー済でグローバル大会バッジをご提出されている方は、別途運営事務局よりヒヤリングのご連絡を行わせていただきます。
- クラロワネーム(よみがな)
- Twitter ID
- Discord ID

3. エントリー手順

- エントリーフォームをご記入いただけます。
- 運営事務局より代表者様へDiscordサーバーへの招待をTwitter DMにて送付後、チームメンバー2名の入室を行なっていただけます。
- 運営事務局がチームメンバー全員の入室完了を終えたことを確認した時点でエントリー確定となります(その際はエントリーが完了した旨のご連絡をおこないます)
※大会Discordサーバーへコーチ等の入室をご希望される場合は、運営事務局までご連絡ください。

4. エントリー完了後、登録内容に変更がある場合は運営事務局まで速やかに連絡してください。

ただし、変更はエントリー締め切り時までです。また、締め切り後、運営事務局からの要望があった場合を除き、登録内容の変更はできません。なお、急病等の事情により、締め切り後に参加者が出場できなくなった場合、速やかに運営事務局に連絡してください。

5. 運営事務局は、チーム代表者のDiscordアカウントもしくはTwitterアカウントへの通知をすれば、チームへの通知が行われたものとみなすことができ、またチーム代表者からの意思表示をもって、チームによる意思表示とみなす事が出来るものとします。

6. 運営事務局は、チーム代表者に出場確認の連絡を行います。確認が取れない場合は、その他の登録選手に出場確認の連絡を行う場合があります。
7. 以下の場合、エントリーおよび大会への参加が取り消される場合があります。
 - 登録情報に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると運営事務局が判断し、修正依頼に応じない場合。なお、登録の変更に掛かる費用はご自身の負担となります。
 - 本規約に違反した場合。
 - 登録選手が音信不通等、運営事務局からの連絡に対して応答がない場合。またチーム代表者が、その他のメンバーと意思疎通ができていないと運営事務局が判断した場合。
 - 参加チーム数が規定数に到達していた場合。

04. 試合の流れ

1. クランへの参加

大会1週間前(2023年03月05日)に大会専用クランへの招待をDiscordに記載するので、大会2日前(2023年03月10日)23:59までにクラン参加をお願いします。全員の参加ができていない場合こちらからアナウンスをします。大会当日(2023年03月12日)09:00までに全員がクランに参加していない場合、不戦敗となります。

※大会クランへの参加は、選手3名のみとなります。

2. オーダーの提出

大会1週間前(2023年03月05日)までに、1回戦・2回戦オーダーを大会Discordの「オーダー提出チャンネル」にてオーダーの提出をお願い致します。(運営側からDiscordにて提出を促します。1回戦・2回戦とも同じオーダーの場合は、「同じオーダーです」と記入をお願いします)

3. 点呼

試合当日(2023年03月12日)は09:30~10:00にDiscordにて点呼を取ります。
それまでに明確な理由なく返信がない場合は不戦敗となる可能性があります。

4. 対戦の部屋立て

運営からゲーム内クランチャットとDiscord試合進行チャンネルにて試合開始の合図を行います。合図を確認できましたら、すみやかにトーナメント表に記載されている「上側」のチームが部屋立てを行ってください。(部屋立ての合図から5分以内に対戦を開始してください)

5. 試合後

試合終了後、勝利チーム側が対戦履歴のスクリーンショットを運営Discordの結果報告チャンネルへ報告してください。その後Discordのオーダー提出チャンネルにて次の試合のオーダー提出をお願い致します。

05. 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。運営事務局の判断により失格になる可能性があります。

1. 本規約に違反すること。
2. 大会受付時間に遅れること、定められた時間・場所に集合しないこと。
3. 本大会スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。

4. 本大会の進行、運営を意図的に妨害すること。
5. 不道徳、不名誉、社会道徳に反するとみなされる行為を行うこと。
6. 運営事務局、本大会スタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗中傷する行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
7. 運営事務局およびSupercellまたはその関係会社、あるいはClash Royaleの利益に悪影響を与える言動を行うこと。
8. Clash Royaleアカウントや本大会開催期間中のDiscordアカウントを第三者に共有すること。
9. 登録選手に該当しないプレイヤーが試合に出場すること。
10. 大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
11. 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
12. 試合中、スターティングメンバー・対戦相手・対戦相手のスターティングメンバー・大会運営スタッフ以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
13. 試合を開発元の意図しない方法で有利に進める行為や、チーム間の談合により大会を有利に進める行為、相手を不当に挑発する行為を行うこと。
14. 公序良俗に反する言動を行うこと。
15. 暴言や過激な煽り行為を行うこと。
16. 法令で禁止され、または犯罪行為を構成する可能性のある行為を行うこと。
17. 運営事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
18. 参加者・運営事務局・Supercell従業員・その他本大会の運営に関与する関係者に対し、謝礼・褒賞を与えること。
19. 贈答品、報酬、対価を受け取ること。なお、唯一の例外として、主催者や協賛企業等からの、優勝または入賞賞品等が該当します。
20. 本大会への参加権利、賞品または商品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
21. 本大会での賭博、博打、ギャンブル行為を行うこと。
22. 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
23. 反社会的勢力またはその関係者を関与させること。
24. その他運営事務局の単独の裁量によって、事務局が定めた本ルール及び、又は誠実性の基準に違反すると判断されたその他の行為、不作為、又は振る舞い
25. 成りすまし行為: 別の選手のアカウントを使用してのプレイ、誰かに他の選手のアカウントを使用してプレイするよう誘導、奨励、又は指示する行為
26. 不正にゲームを有利に進めるような機器もしくはプログラム、これに類似する信号装置や手信号などの手法の使用(チート)。又は運営事務局がチート行為と判断した場合
27. 個人視点でのストーリーミング配信および第三者が配信を行うミラーリング配信
28. 適切かつ明示された理由によらない故意による切断
29. 大会運営用Discordサーバーへの招待URLを関係者以外に公開する行為
30. 大会クラン入室URLリンクを関係者以外に公開する行為
31. 複数のアカウントを利用して大会に参加する行為
32. 同一のアカウントを利用して複数のチームで参加する行為
33. ゲームの不具合やバグなどを利用した行為
34. 試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の参加者と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営チーム、他の参加者、視聴者に見せること。

06. 試合中のトラブル

[オーダー表と違う対戦相手と試合が開始した場合]

選手は何もせず直ちにタワーを破壊してください。

(何回も繰り返して間違えられた場合は、失格処分になる可能性があります)

[対戦中に回線が途切れてしまった、試合から落ちてしまった場合]

基本的に試合中に落ちてしまった場合は再試合はなしでそのセットを落とすことになります。

[対戦相手がBANカードを使用している場合]

その対戦のスクリーンショットを大会Discordの結果報告チャンネルにてご報告ください。

BANカードの使用してしまったセットは不戦敗となります。

(運営事務局でもBANカードを使用していないか確認致します)

[対戦相手が入ってこない、または対戦相手が部屋を立てない場合]

明確な理由なく対戦開始台から5分以上経過した場合、不戦敗となりますのでご了承ください。

(特別な理由で遅れてしまう場合はこちらで審議いたしますのでご連絡ください)

07. 配信

- 本大会の配信は「eスタジアム 公式チャンネル」にて放送予定です。
- 運営事務局は、本大会の様子、競技の内容(プレイの内容を含む)や競技の様子を収録し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等(第三者に対する許諾等を含む)することができるものとします。
- 参加者は、参加者および参加者関係者が、本大会の映像の全部または一部を、運営事務局の承諾なしに利用することが著作権侵害にあたる場合があることを理解し、そのようなことを行わないことに同意するものとします。
- ストリーミング配信が行われる試合は、運営事務局が用意する機材を使用して行われます。その際、ゲーム上の設定は運営事務局によって指定されます。
- 本大会の配信映像および音声を使用した「個人視点でのストリーミング配信」「第三者が配信を行うミラーリング配信」は禁止となります。

08. 免責

1. 天災等の不可抗力その他やむを得ない事由または運営事務局または「Supercell」の都合により本大会の内容の変更、また本大会の延期・中止となる場合があります。運営事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して運営事務局では一切の責任を負いません。
2. 参加者が本規約への違反行為や不正行為により、本大会の出場途中で失格処分となった場合、運営事務局およびSupercellは、失格処分になったことにより生じた損害に対して一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は、運営事務局の基準により行います。
3. 体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方は、ご自身の責任においてご参加ください。
4. 本大会への参加または参加できなかったこと、また、本大会が配信、放送等される、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害(経済的損失に限りません)が生じた場合でも、参加者ご自身の責任と負担において解決していただき、運営事務局は一切の責任を負いません。
5. 本大会開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害または大会使用PC、PC周辺機器、コンシューマー機器、ディスプレイ、ソフトウェアおよびネットワーク設備の不具合・故障その他本大

会の運営に関して参加者(関係者を含みます)に生じた損害に関して、運営事務局の指示や対応に故意または重大な過失がある場合を除き、運営事務局は一切の責任を負いません。

09. 運営事務局

1. 本規約の解釈、参加資格、本大会の日程や興行に関する判断の権限は、すべて運営事務局にあり、本大会における試合のフェアプレイと公正性を担保するため、本規約を適宜、運営事務局の裁量により変更・決定されるものとします。
2. 運営事務局の決定は最終的なものとし、本規約に関する運営事務局の判断は、異議を述べることができず、金銭賠償請求など、一切の法的補償の対象とはならないものとします。
3. 本規約の変更を行う場合、当該変更の内容をeスタジアム公式ホームページ・大会Discordチャンネルに掲示します。
4. その他大会規約に記載されていない事案が発生した場合は、運営事務局協議のもと決定します。

10. 準拠法および管轄

本規約は日本国法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、大阪地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

11. 損害賠償の制限

運営事務局が選手に対して損害賠償責任を負う場合であっても、運営事務局が選手に対して負う責任の範囲は、通常生ずべき直接の損害(逸失利益を除く)に限られるものとする。ただし、運営事務局の故意または重大な過失により選手に損害を与えた場合は、この限りではない。

12. お問い合わせ先

本大会に関してのご不明な点やご質問などがあれば、下記「お問い合わせ先」または「大会Discord」の質問チャンネルにて運営事務局をメンションの上、内容の記入をお願いします。

[IES (Izumisano Esports Series) 運営事務局]

Mail: info@estadium.co.jp

受付時間: 平日 10時00分～18時00分

※平日の受付時間外、土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、翌営業日の受付となります。

※問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。