

「eスポーツゲームクリエイター・アカデミー」開催実績レポート

●第1回「eスポーツゲームクリエイター・アカデミー2024春」 2024年3月30日(土)・31日(日)

第1回では、2日間で合計1,000名を超えるご家族にご参加いただきました。プログラムの一環である「インフルエンサーファンミーティング」では、子どもたちに大人気のインフルエンサーをゲストに招き、デジタル画面の中でしか見ることのできない憧れの存在と交流できる機会を創出しました。また、実際に“好き”を仕事にしているロールモデルとの交流を通じて、新しい職業観に触れることは、春から新学期を迎える子ども達にとって大きな思い出に、そして新たな挑戦を始めるきっかけにもなりました。

●第2回「eスポーツゲームクリエイター・アカデミー2025春」 2025年3月29日(土)・30日(日)

第2回では、同時に「泉佐野市長杯」を初開催しました。大人気ゲームタイトルを使用したカスタムマップにて、「トライアスロン」や「射的」といった競技種目にてスコアを競いました。採用しているタイトルは、「eスポーツオリンピックシリーズ2023」の正式種目にも採用されています。本大会においても、世界大会正式種目ならではの高度なプレーが子どもたちによって繰り広げられ、会場内はオリンピックを彷彿とさせる緊張感に包まれました。初開催ながら、舞台に立つ子どもたちへ拍手と声援が注がれる、活力に満ちたステージとなりました。



第2回開催時アフターモービー
はこちらから



第2回「eスポーツゲームクリエイター・アカデミー2025春」の様子を動画でご視聴いただけます。

URL: <https://youtu.be/2QIStkmj8to?si=nNx51-jLTb3UJavC>

●第3回「eスポーツゲームクリエイター・アカデミー2025冬」 2025年12月13日(土)・14日(日)

冬シーズン初開催となった第3回では、「ゲームクリエイター体験」内のプログラムを一新し、3D制作ソフト「Blender」を使用し自分だけのオリジナルキャラクターをデザインする体験を実施しました。「自分でつくったキャラクターが、実際にゲームの世界で動く」という体験を通じて、ゲームを“遊ぶ”だけでなく“つくる”楽しさや、モノづくりそのものへの楽しさを感じていただける内容となりました。



以上