



## [目次]

1. はじめに
2. 大会概要
3. 大会エントリー
4. 試合の流れ
5. 禁止事項
6. 試合中のトラブル
7. 配信
8. 免責
9. 運営事務局
10. 準拠法および管轄
11. 損害賠償の制限
12. お問い合わせ先

### 01. はじめに

本規約は、泉佐野市（以下、「主催」といいます）が主催する「IES（泉佐野 eスポーツ シリーズ）Clash Royale #7」（以下、「本大会」といいます）の必要事項を定めたものです。  
主催は、本大会の運営・進行に関する一切の裁定権を有します。また、本大会は、主催および制作：eスタジアム株式会社で構成された事務局（以下、「運営事務局」といいます）が運営および大会進行、管理を行います。

全てのプレイヤーは、本大会に参加するにあたり、この大会規約を厳守することに同意しなければなりません。また、本大会へエントリーした場合、もしくは実際に参加した場合には、この大会規約に同意したものとみなされます。

## 02. 大会概要

### 1. 使用タイトル

Clash Royale／クラッシュ・ロワイヤル

※「Supercell」が開発・運営を行うスマートフォンゲーム（以下、「クラロワ」といいます）

### 2. 大会日程

予選トーナメント①

2026年02月27日（金） 20:00～21:30（予定）配信なし

予選トーナメント②

2026年03月06日（金） 20:00～21:30（予定）配信なし

予選トーナメント③

2026年03月09日（月）～ 03月12日（木） 20:00～21:30（予定）配信なし

本選トーナメント

2026年03月14日（土） 11:00～16:00（予定）配信あり

### 3. 大会形式（全試合オンライン）

予選トーナメント①

2026年02月27日（金）（A/Bブロック）

予選トーナメント②

2026年03月06日（金）（A/Bブロック）

予選トーナメント③

2026年03月09日（A/Bブロック）、03月10日（C/Dブロック）、03月11日（E/Fブロック）、03月12日（G/Hブロック）

本選トーナメント（全試合オンライン）

2026年03月14日（土）

準々決勝

準決勝

3位決定戦

決勝

### 4. 対戦フォーマット

予選トーナメント

<シングルエリミネーション方式>

各グループ最大16名によるシングルエリミネーショントーナメントを行い、各グループ上位1名が本選トーナメントへ進出できます。

※当該グループ1位の選手が、すでに本選トーナメントの進出資格を有している場合は、当該グループ2位の選手が本選トーナメントに進出するものとします。

本選トーナメント

<シングルエリミネーション方式>

予選トーナメントを勝ち抜いた8人が出場し、準々決勝・準決勝・3位決定戦・決勝戦を行います。

### 5. 試合形式

デュエルモード（ゲーム内モード使用）

### 6. 参加資格（下記の条件を全て満たしたものとします）

- 13歳以上であること  
（未成年の場合は本大会へのエントリーをもって保護者の同意を得たものとみなします）
- 本規約を理解し遵守すること
- メインアカウントで参加いただけること  
※サブアカウントと発覚した時点で参加資格を取り消します。
- エントリー選手が『IES』公式X（@IES\_Izumisano）をフォローしていること
- エントリー選手が『IES』公式Xからの通知を受け取れる設定にしておくこと  
※本選トーナメント進出者につきましては、運営が指定するDiscordサーバーへの参加及び、Discordを使用した連絡・進行にご対応いただけることを参加条件とします。  
※日本語でのコミュニケーションが難しい場合は運営事務局までご連絡ください。  
個別での対応を行う場合がございます。  
↳If you have difficulty communicating in Japanese, please contact the administrative office.  
We may be able to provide individual support.

## 7. 募集人数

### 予選トーナメント①

32人

※定員を超過した場合は抽選を行い、2026年02月25日（水）に抽選結果を発表いたします。  
※事前応募制とし、定員超過した場合は抽選制とさせていただきます。

### 予選トーナメント②

32人

※定員を超過した場合は抽選を行い、2026年03月04日（水）に抽選結果を発表いたします。  
※事前応募制とし、定員超過した場合は抽選制とさせていただきます。

### 予選トーナメント③

64人

※定員を超過した場合は抽選を行い、2026年03月06日（金）に抽選結果を発表いたします。  
※事前応募制とし、定員超過した場合は抽選制とさせていただきます。

## 8. 参加費用

無料

## 9. BANカード

2026年02月25日（水）公開予定

## 03. 大会エントリー

### 1. エントリー期間

募集開始：**2026年02月13日（金）18:00**

募集〆切：予選トーナメント① **2026年02月25日（水）18:00**

予選トーナメント② **2026年03月04日（水）18:00**

予選トーナメント③ **2026年03月06日（金）18:00**

### 2. エントリー手順

- 1) 大会規約の確認
- 2) eスタジアム泉佐野公式X (@e\_stadium\_sano) 及び『IES』公式X (@IES\_Izumisano) をフォロー
- 3) 『IES』公式X (@IES\_Izumisano) から投稿された開催告知をいいねもしくはリポスト
- 4) エントリーフォームを送信
- 5) 運営事務局がエントリーを確認した時点で登録完了となります  
※登録選手が定員を超えた場合抽選となります

3. エントリー完了後、登録内容に変更がある場合は運営事務局まで速やかに連絡してください。  
ただし、変更はエントリー締め切り時までとします。また、締め切り後、運営事務局からの要望があった場合を除き、登録内容の変更はできません。なお、急病等の事情により、締め切り後に参加者が出場できなくなった場合、速やかに運営事務局に連絡してください。

4. 運営事務局は、予選トーナメントに関する連絡については選手のXアカウントへの通知をもって、本選トーナメントに関する連絡については運営が指定するDiscordを通じた通知をもって、選手への通知が行われたものとみなします。

5. 運営事務局は、選手に出場確認の連絡を行います。確認が取れない場合は、不戦敗になる可能性があります。

6. 以下の場合、エントリーおよび大会への参加が取り消される場合がございます。

- 登録情報に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると運営事務局が判断し、修正依頼に応じない場合。なお、登録の変更にかかる費用はご自身の負担となります。
- 本規約に違反した場合。
- 登録選手が音信不通等、運営事務局からの連絡に対して応答がない場合。意思疎通ができていないと運営事務局が判断した場合。
- 参加人数が規定数に到達していた場合。

## 04. 試合の流れ

1. クランへの参加  
大会用クラン招待： 各予選日  
※Xにて大会クランリンクを送付いたします。  
クラン参加期限：各予選日程のうち、参加する予選日の18:00まで  
※参加ができていない選手はこちらからアナウンスいたします。  
  
各予選日程のうち、参加する予選日の18:00までにクランに参加していない場合、不戦敗となる可能性があります。
2. 点呼  
各予選日程のうち、参加する予選日の19:00～19:50にXにて点呼を取ります。  
本選当日の2026年03月14日（土）は10:00にDiscordにて点呼を取ります。  
それまでに明確な理由なく返信がない場合は不戦敗となる可能性があります。
3. 対戦の部屋立て  
運営からゲーム内クランチャットとDiscord試合進行チャンネルにて試合開始の合図を行います。合図を確認できましたら、すみやかにグループ表及びトーナメント表に記載されている「上側」の選手が部屋立てを行ってください。（部屋立ての合図から5分以内に対戦を開始してください。（5分を超えても開始されない場合は、運営事務局より応答確認を行い反応がない場合は不戦敗となります。※不戦敗の判断は運営事務局にて行います。）
4. 試合後  
試合終了後、勝利選手側が対戦履歴のスクリーンショットを運営Discordの結果報告チャンネルへ報告してください。

#### 05. 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。運営事務局の判断により失格になる可能性があります。

1. 本規約に違反すること。
2. 大会受付時間に遅れること、定められた時間・場所に集合しないこと。
3. 本大会スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。
4. 本大会の進行、運営を意図的に妨害すること。
5. 不道德、不名誉、社会道徳に反するとみなされる行為を行うこと。
6. 運営事務局、本大会スタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗中傷する行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
7. 運営事務局およびSupercellまたはその関係会社、あるいはClash Royaleの利益に悪影響を与える言動を行うこと。
8. Clash Royaleアカウントや本大会開催期間中のDiscordアカウントを第三者に共有すること。
9. 登録選手に該当しないプレイヤーが試合に出場すること。
10. 大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
11. 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
12. 試合中、対戦相手・大会運営スタッフ以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
13. 試合を開発元の意図しない方法で有利に進める行為や、選手間の談合により大会を有利に進める行為、相手を不当に挑発する行為を行うこと。
14. 公序良俗に反する言動を行うこと。
15. 暴言や過激な煽り行為を行うこと。
16. 法令で禁止され、または犯罪行為を構成する可能性のある行為を行うこと。
17. 運営事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
18. 参加者・運営事務局・Supercell従業員・その他本大会の運営に関与する関係者に対し、謝礼・褒賞を与えること。
19. 贈答品、報酬、対価を受け取ること。なお、唯一の例外として、主催者や協賛企業等からの、優勝または入賞賞品等が該当します。
20. 本大会への参加権利、賞品または商品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
21. 本大会での賭博、博打、ギャンブル行為を行うこと。
22. 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
23. 反社会的勢力またはその関係者を関与させること。
24. その他運営事務局の単独の裁量によって、事務局が定めた本ルール及び、又は誠実性の基準に違反すると判断されたその他の行為、不作為、又は振る舞い
25. 成りすまし行為：別の選手のアカウントを使用してのプレイ、誰かに他の選手のアカウントを使用してプレイするよう誘導、奨励、又は指示する行為
26. 不正にゲームを有利に進めるような機器もしくはプログラム、これに類似する信号装置や手信号などの手法の使用（チート）。又は運営事務局がチート行為と判断した場合

27. 個人視点でのストリーミング配信および第三者が配信を行うミラーリング配信
28. 適切かつ明示された理由によらない故意による切断
29. 大会運営用Discordサーバーへの招待URLを関係者以外に公開する行為
30. 大会クラン入室URLリンクを関係者以外に公開する行為
31. 複数のアカウントを利用して大会に参加する行為
32. ゲームの不具合やバグなどを利用した行為
33. 試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の参加者と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営チーム、他の参加者、視聴者に見せること。

## 06. 試合中のトラブル

〔対戦表と異なる対戦相手と試合が開始した場合〕

選手は何もせず直ちにタワーを破壊してください。

（何回も繰り返して間違えられた場合は、失格処分になる可能性があります）

〔対戦中に回線が途切れてしまった、試合から切断された場合〕

対戦中に回線が途切れたり試合から切断された場合は再試合は行わず、そのセットを落とすことになります。

（ただし、運営事務局の判断によりセットを落とすことなく再試合を行う場合がございます）

〔対戦相手がBANカードを使用している場合〕

その対戦のスクリーンショットを大会Discordの結果報告チャンネルにてご報告ください。

BANカードを使用してしまったそのセットを落とすことになります。

（運営事務局でもBANカードを使用していないか確認致します）

〔対戦相手が入ってこない、または対戦相手が部屋を立てない場合〕

明確な理由なく対戦開始合図から5分以上経過した場合、不戦敗となりますのでご了承ください。

（特別な理由で遅れてしまう場合はこちらで審議致しますのでご連絡ください）

## 07. 配信

- 運営事務局は、本大会の様子、競技の内容（プレイの内容を含む）や競技の様子を収録し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等（第三者に対する許諾等を含む）することができるものとします。
- 参加者は、参加者および参加者関係者が、本大会の映像の全部または一部を、運営事務局の承諾なしに利用することが著作権侵害にあたる場合があることを理解し、そのようなことを行わないことに同意するものとします。
- ストリーミング配信が行われる試合は、運営事務局が用意する機材を使用して行います。その際、ゲーム上の設定は運営事務局によって指定されます。
- 本大会の配信映像および音声を使用した「個人視点でのストリーミング配信」「第三者が配信を行うミラーリング配信」は禁止します。

## 08. 免責

1. 天災等の不可抗力その他やむを得ない事由または運営事務局または「Supercell」の都合により本大会の内容の変更、また本大会の延期・中止となる場合があります。運営事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して運営事務局では一切の責任を負いません。
2. 参加者が本規約への違反行為や不正行為により、本大会の出場途中で失格処分となった場合、運営事務局およびSupercellは、失格処分になったことにより生じた損害に対して一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は、運営事務局の基準により行います。
3. 体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方は、ご自身の責任においてご参加ください。

4. 本大会への参加または参加できなかったこと、また、本大会が配信、放送等される、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害（経済的損失に限りません）が生じた場合でも、参加者ご自身の責任と負担において解決していただき、運営事務局は一切の責任を負いません。
5. 本大会開催中の参加者の事故、事件等や本規約に違反したことにより生じた損害または大会使用PC、PC周辺機器、コンシューマー機器、ディスプレイ、ソフトウェアおよびネットワーク設備の不具合・故障その他本大会の運営に関して参加者（関係者を含みます）に生じた損害に関して、運営事務局の指示や対応に故意または重大な過失がある場合を除き、運営事務局は一切の責任を負いません。
6. その他のトラブルが生じた場合、運営事務局の指示や対応に故意または重大な過失がある場合を除き、運営事務局は一切の責任を負いません。

## 09. 運営事務局

1. 本規約の解釈、参加資格、本大会の日程や興行に関する判断の権限は、すべて運営事務局にあり、本大会における試合のフェアプレイと公正性を担保するため、本規約を適宜、運営事務局の裁量により変更・決定されるものとします。
2. 運営事務局の決定は最終的なものとし、本規約に関する運営事務局の判断は、異議を述べることができず、金銭賠償請求など、一切の法的補償の対象とはならないものとします。
3. 本規約の変更を行う場合、当該変更の内容をeスタジアム公式ホームページ・大会Discordチャンネルに掲載します。
4. その他大会規約に記載されていない事案が発生した場合は、運営事務局協議のもと決定します。

## 10. 準拠法および管轄

本規約は日本法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、大阪地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

## 11. 損害賠償の制限

運営事務局が選手に対して損害賠償責任を負う場合であっても、運営事務局が選手に対して負う責任の範囲は、通常生ずべき直接の損害（逸失利益を除く）に限られるものとする。ただし、運営事務局の故意または重大な過失により選手に損害を与えた場合は、この限りではない。

## 12. お問い合わせ先

本大会に関してのご不明な点やご質問などがあれば、下記「お問い合わせ先」または「大会Discord」の質問チャンネルにて運営事務局をメンションの上、内容の記入をお願い致します。

〔IES（泉佐野 eスポーツ シリーズ）運営事務局〕

問い合わせ先：[イベント総合問い合わせフォーム](#)

受付時間：平日 10時00分～18時00分

※平日の受付時間外、土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、翌営業日の受付となります。

※問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合がございます。あらかじめご了承ください。